

EL JOC FENT CAMÍ

LA SAFOR - MARINA ALTA

TIVOLI

INSTRUCCIONS

CONTINGUT:

- Un tauler
- Un saquet de monedes 83 (+ 2 en blanc)
- Una caixa amb:
 - 18 targetes de riurats
 - 80 (+ 2 en blanc) minitargetes genèriques
 - 80 (+2 en blanc) minitargetes específiques
 - 6 sobres amb 30 fitxes de cada color
 - 6 fitxes de desplaçament (1 de cada color)
- Un llibret d'instruccions

*Totes les targetes i monedes en blanc s'utilitzaran únicament per a substituir possibles pèrdues.



EN GENERAL:

- Edats: 8+
- Nº de jugadors: 2-6
- Temps: 30-60'

CATEGORIES DELS RECURSOS:

Al tauler trobarem 80 recursos turístics de les comarques de la Safor i de la Marina Alta, els mateixos recursos que trobarem a les minitargetes específiques. Aquests es classifiquen en 10 categories diferents. A més a més, cada categoria té un color assignat.



-Jaciments arqueològics



-Natura



-Torres



-Coves i neveres



-Recursos hídrics



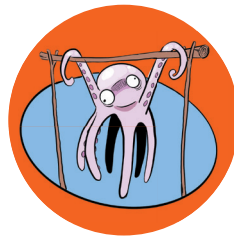
-Arquitectura religiosa



-Festes i tradicions



-Castells



-Gastronomia



-Arquitectura emblemàtica

MONEDES: tindrem 8 monedes de cada una de les 10 categories, a més de 3 comodins i 2 en blanc per si perdem alguna moneda poder-la substituir escrivint sobre la moneda en blanc el nom de la categoria a la qual pertoca (85 monedes en total).

COMODINS: (representats per un xanglot de raïm). Amb els comodins comprarem qualsevol recurs de qualsevol categoria. És a dir, els utilitzarem en substitució de qualsevol moneda.

TARGETES DE RIURAUS: cada una d'aquestes targetes té el nom d'una població amb riurau. Hi ha 18 targetes i cadascuna d'elles té tres buits per a col·locar les minitargetes.

MINITARGETES GENÈRIQUES: hi ha 8 minitargetes genèriques per cada una de les 10 categories, a més de 2 en blanc (no tenen nom, sols la icona de la categoria del recurs i per darrere són negres).

MINITARGETES ESPECÍFIQUES: cada minitargeta específica fa al·lusió a un dels recursos representats al tauler (són les que posa el nom del recurs al qual representa i són blanques per darrere), per tant, 80 minitargetes i 2 en blanc per a possibles pèrdues.

MODALITATS DE JOC:

CADA CAMINANT AL SEU RIURAU

PREPARACIÓ:

Col·loqueu el tauler al mig de la taula. Cada jugador haurà d'eleger un color i agafar el sobre amb les fitxes d'aquest color i la fitxa de desplaçament corresponent. A continuació, es barallen les targetes de riuraus i cada jugador n'agafarà 3 del revés. Les col·locarà al seu costat i les girarà de cara. Agafarà també del revés 3 minitargetes específiques (que per darrere són blanques), i anirà col·locant cada una al primer quadrat de cada targeta de riurau sense pegar-li la volta. De la mateixa forma, agafarà cap per a baix 6 minitargetes genèriques (per darrere són negres), i anirà col·locant-les en els altres dos buits de les targetes dels riuraus també del revés.

*Una vegada tots els jugadors ho tenen, pegarem la volta a les minitargetes i sabrem quines meravelles haurem de conèixer per aconseguir els riuraus!

Per últim, cada jugador extraurà del saquet de monedes 4 monedes que podrà veure però evitarà que els altres jugadors ho facen.



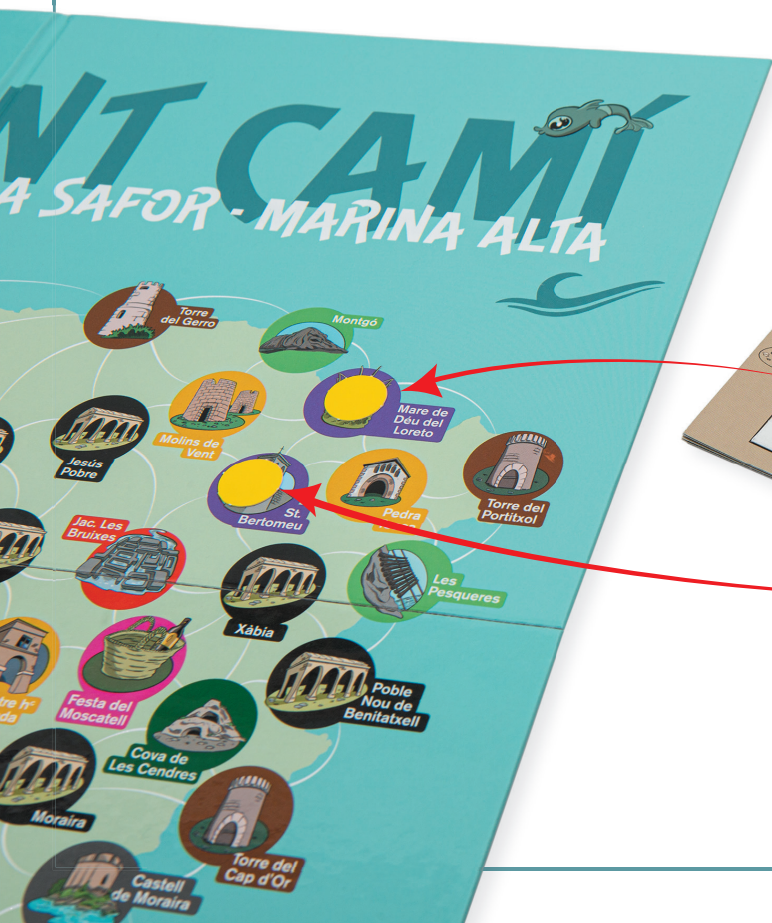
OBJECTIU:

Cal ser el primer a completar les tres targetes de riurau i aconseguir-les. Per a completar cada targeta de riurau hauràs d'aconseguir:

-1 minitargeta de recurs turístic específic (és a dir, no valdrà cap altra de la mateixa categoria i, si per exemple ens ha tocat l'església del Loreto, haurem necessàriament d'aconseguir aquesta església en concret si volem fer-nos amb el riurau). Quan l'aconsegueixes li fas la volta a la minitargeta que tens col·locada a la targeta de riurau i el marques al tauler posant una de les teues fitxes de color sobre el recurs.

-2 minitargetes de recursos genèrics: és a dir, si ens ha tocat arquitectura religiosa i castells, per exemple, haurem d'aconseguir visitar un castell i un edifici religiós (si tens dubte sobre a quina categoria correspon algun recurs mira el color del fons). Podrem, per tant, visitar el que ens siga més convenient en el nostre recorregut, però no podrem MAI, fer servir el mateix recurs en diferents moments. Per exemple, si tenim com a específic l'església del Loreto però també tenim arquitectura religiosa, haurem de buscar un altre recurs religiós i no podrem usar l'església del Loreto amb dues finalitats. Quan l'aconsegueixes li pegues la volta, i poses una de les teues fitxes de color damunt del recurs al tauler.

-Una vegada has completat les minitargetes per a aconseguir la targeta del riurau, hauràs d'anar fins al mateix riurau al tauler i col·locar-te sobre ell. Quan tens les tres minitargetes i el riurau, es dona per aconseguida la targeta. Ara ja pots llevar-li de damunt les minitargetes i guardar-la a banda com a aconseguida.



INICI DEL JOC:

Inicia el joc el jugador més lligat als riurau: qui n'haja visitat més recentment, qui haja participat en una *escaldà*, qui visca a una població amb riurau... A partir d'ací, el torn passarà en el sentit de les agulles del rellotge.

TORN DE JOC:

Cada jugador al seu torn podrà fer 2 accions, és a dir, que podrà fer dues vegades la mateixa acció o combinar dues accions distintes):

- 1 Situar-se al tauler: (*aquesta és l'única acció que només es farà una vegada per partida i participant, per tal de començar a moure's pel tauler): el jugador elegirà on es vol col·locar i posarà la fitxa de desplaçament del seu color. Exemple: si tinc moneda de gastronomia i una de les minitargetes, siga la genèrica o l'específica, és de gastronomia, puc decidir situar-me en una casella de gastronomia i a la pròxima acció, comprar-la.
- 2 Moure's: ens mourem pel tauler amb la fitxa de desplaçament (que serà la nostra peça de desplaçament) i només podrem moure'ns pel tauler d'un en un (les línies blanques uneixen els recursos).
- 3 Furtar monedes: per acció podrem agafar dues monedes del saquet. Ara bé, no podrem tindre a la mà més de 8 monedes, pel que haurem d'anar descartant-nos. Agafarem monedes, per exemple, quan necessitem comprar una experiència i no tinguem cap moneda d'aquesta categoria.
- 4 Comprar una experiència: fer una visita guiada, una ruta, un tast... Per a poder comprar una experiència haurem de pagar amb la moneda de la categoria a la qual pertany. Comprarem les experiències dels recursos que tenim en les nostres targetes de riurau per tal de completar-les. Al comprar una experiència, la marquem al tauler amb una de les nostres fitxes i voltegem la minitargeta del recurs de la targeta del riurau.

*Farem un muntonet on dipositarem les monedes dels pagaments i de les monedes descartades. Així, una vegada s'acaben les monedes del saquet, l'omplirem amb les del muntonet.

- 5 Agafar el riurau: quan ja tenim tots els objectius del riurau (és a dir, la minitargeta específica i les dues genèriques) ens dirigirem cap a aquest riurau i, una vegada ens situem sobre ell (en una acció diferent d'arribar a ell), el reivindicarem posant una fitxa del nostre color damunt d'ell. Des d'aquest moment, aquest riurau ja serà un objectiu acomplert.
- 6 Demandar targeta nova de joc: només quan les partides són més extenses. Si només som 2 o 3 jugadors i volem fer una miqueta més llarga la partida podem, abans d'iniciar-la, decidir fer-la de 5 targetes de riurau, per exemple. En aquest cas, repartiríem 3 riurau inicials per jugador i cada vegada que en completem un podríem demanar mitjançant una acció una targeta (amb les seues minitargetes corresponents). Mai no podrem jugar amb més de 3 riurau al mateix temps.

OCUPACIÓ DE RECURSOS I RIURAU:

Es pot passar per recursos (caselles) ja gaudits per altres jugadors, però no podrem gaudir de l'experiència. Exemple: puc passar pel Carnestoltes de Pego encara que hi haja la fitxa d'un company, però no puc comprar l'experiència de gaudir d'aquesta festa.

Excepcions: quan és un imperatiu de la nostra minitargeta específica, és a dir, si ens demana un recurs concret que ja està ocupat per un altre jugador. En aquest cas, per aconseguir el recurs, hauré a més de comprar l'experiència amb la moneda corresponent a la categoria i donar-li en compensació una altra al jugador que està ocupant el recurs (a la seua elecció). En cas de no tindre la que ens demana, podem esperar diversos torns fins a aconseguir-la o demanar-li una permuta, és a dir, que ens deixe gaudir de la mateixa experiència a canvi que aquest jugador també pugui estar en una ocupada per nosaltres. En aquest cas, aquest jugador podrà col·locar la seua fitxa al costat de la nostra en el mateix moment precís (és a dir, no haurà de fer el camí fins a aquest punt).

Mai no es podrà ocupar, ni tan sols com a pas de camí, cap riurau ja ocupat. Haurem de fer el camí més llarg si no en tenim altra opció, però si un riurau està ocupat per la fitxa d'un altre jugador, de cap manera es pot trepitjar.



*Sols en partides més extenses, en les quals s'agafen posteriorment més targetes de riuraus (amb les tres minitargetes incloses), si a la nostra minitargeta específica ens demana un recurs ja aconseguit per nosaltres, podrem tornar a arribar fins a ell i, tornar a comprar l'experiència amb una moneda de la seua categoria. En aquest cas, deixarem dues fitxes del nostre color en el recurs del tauler.

FINAL DE JOC:

El joc finalitza en el moment en què el primer jugador aconsegueix omplir les tres targetes de riuraus i agafar-los, arribant a ells. Addicionalment, si els altres jugadors volen disputar-se el segon o tercer lloc... podran continuar jugant.

TOTS ELS CAMINS PORTEN AL RIURAU

PREPARACIÓ:

Col·locar el tauler al mig de la taula. Cada jugador haurà d'eleger un color i agafar el sobre amb les fitxes d'aquest color i la fitxa de desplaçament corresponent. Es barallen les targetes de riuraus i es col·loquen 3 (* no necessàriament hauran de ser 3) en un lloc visible per a tots. En cada una d'elles, es col·loquen 3 targetes genèriques en cadascun dels buits de les targetes dels riuraus. Per últim, cada jugador extraurà del saquet de monedes 4 monedes que podrà veure però evitarà que els altres jugadors ho facen.

OBJECTIU:

Ser el que més riuraus complete. Abans de començar es decidirà amb quants riuraus es vol jugar. Si el nombre de jugadors és parell, serà un nombre imparell i, al contrari, si són imparells. Per a completar-los caldrà obtindre:

-3 minitargetes de recursos genèrics. Exemple: si ens ha tocat arquitectura religiosa, castells i gastronomia per a completar el riurau haurem de ser el primer a aconseguir aquests objectius.

- Una vegada has completat les minitargetes hauràs d'anar fins al riurau, col·locar-te sobre ell amb la fitxa de desplaçament i agafar-lo i, ara sí, es dona per aconseguit!!! Aleshores, llesves totes les minitargetes i fitxes del riurau i te'l guardes (per al recompte final) i el marques al tauler amb una de les teues fitxes de colors.

INICI DEL JOC:

S'inicia com a l'altra modalitat.

TORN DE JOC:

Cada jugador al seu torn podrà fer 2 accions, és a dir, que podrà fer dues vegades la mateixa acció o combinar dues accions distintes. Les accions seran les mateixes que a la modalitat “Cada caminant al seu riurau”, a excepció de la 6.

OCUPACIÓ DE RECURSOS I RIURAS:

Es pot passar per recursos ja gaudits per altres jugadors, però no podrem gaudir de l'experiència. Exactament com a l'altra modalitat, però: podrem, dintre de la mateixa targeta de riurau, gaudir diferents experiències per aconseguir el mateix objectiu. Exemple: si a la targeta, un dels objectius són torres i un altre jugador té la seua fitxa sobre aquesta minitargeta, perquè ja ha aconseguit la torre de Piles, res ens impedeix que agafem la d'Alcalalí i posar la nostra fitxa al costat. El primer que tinga les tres fitxes a les tres minitargetes, arribe al riurau i l'agafe, guanya el riurau en qüestió.

Mai no es podrà ocupar, ni tan sols com a pas de camí, cap riurau ja ocupat. Haurem de fer el camí més llarg si no en tenim altra, però si un riurau està ocupat per la fitxa d'un company, de cap manera es pot trepitjar.

FINAL DE JOC:

El joc finalitza en el moment en què s'exhaureixen els riuraus que s'havia decidit posar al mig d'acord amb del nombre de jugadors i de l'extensió de la partida. Es recomana jugar entre 3 i 7 riuraus. Si hi ha un empat, es traurà un riurau més al centre que es disputarà entre els jugadors implicats.



